

*Reinhard Pantel*

# **LOGARITHMUS**

## **Teil II**

**Einführung  
ins**

**logarithmische  
Rechnen**

--

**EIN LEHRPROGRAMM,  
FÜR DEN  
SELBSTUNTERRICHT  
GESCHRIEBEN**

2016

© Alle Rechte beim Autor

*Reinhard Pantel*

# **LOGARITHMUS**

## **Teil II**

Einführung

ins

logarithmische

Rechnen

--

**EIN LEHRPROGRAMM,  
FÜR DEN  
SELBSTUNTERRICHT  
GESCHRIEBEN**

2016

© Alle Rechte beim Autor

## Zum Geleit

Den Logarithmus berechnen heißt,  
den Exponenten einer Potenz bestimmen:  
Logarithmen sind Hochzahlen.

## Vorwort

Dieses Lernprogramm wurde für Personen geschrieben, die aus zeitlichen oder entfernungsbedingten Gründen an keiner Fortbildungsmaßnahme teilnehmen können, die von einer ständig zur Verfügung stehenden Unterrichtslehrkraft begleitet wird, um, z.B. einen gewünschten Wissenstand aufzufrischen oder um einen evtl. noch fehlenden Schulabschluss nachholen zu können. ... oder vielleicht auch gar für alle diejenigen, die zu Hause eine Nachbearbeitung eines vorangegangenen Mathematikunterrichts benötigen:

Dieses Lehrprogramm setzt den Kenntnisstand des vorangegangenen Einführungsteils voraus, wo nur im Rahmen der Zehnerpotenzen gearbeitet wurde, da vorgesehen war, nicht gleich einen wissenschaftlichen Rechner mit einzubeziehen. Der Benutzer sollte sich erst einmal mit den Grundlagen des Logarithmus vertraut machen. In diesem Fortführungsteil wird versucht, durch eingeblendete Tabellen die Benützung eines wissenschaftl. Rechners zu umgehen.

# Inhalt

Rückblick auf das <u>Potenzieren</u> Vervielfachen	<b>(Seite 5)</b>
[Basis und Exponent sind bekannt = gesucht: Der Potenzwert]	
Definition: <u>Logarithmus</u> = Die Rechnungszahl	<b>(Seite 6)</b>
Übersicht über die verschiedenen Rechenarten	
[Multiplikation-Division- Potenzieren-Radizieren]	<b>(Seite 7)</b>
Die Bestimmung der Logarithmen ganzzahliger	
Potenzen von 10	<b>(Seite 11)</b>
Die Logarithmen zwischen $10^0$ und $10^1$	<b>(Seite 13)</b>
Numerus – Kennziffer – Mantisse	<b>(Seite 14)</b>
Abbildung eines wissenschaftl.-Taschenrechners	<b>(Seite 17)</b>
Logarithmen-Übersicht von lg 1 bis lg 10	<b>(Seite 19)</b>
Zeichnerische Übungsaufgabe $y = \lg x$	<b>(Seite 20)</b>
Zusammenfassung des Lehrstoffs	<b>(Seite 32)</b>
Übungsaufgaben ( <i>mit Lösungen</i> )	<b>(Seite 38)</b>
Der Rechenschieber ( <i>informativ</i> )	<b>(Seite 61)</b>
Abbildungen von Parabelfunktionen	<b>(Seite 83)</b>
Abbildungen von Hyperbelfunktionen	<b>(Seite 92)</b>
Diverse logarithmische Rechenaufgaben	<b>(Seite 127)</b>
Übungsaufgaben ( <i>mit Lösungsweg - Seite 155</i> )	<b>(Seite 149)</b>
Abschlusstest	<b>(Seite 162)</b>
<b>Stichwortverzeichnis:</b>	<b>(Seite 195)</b>

## Rückblick

Wir haben gelernt, dass das **logarithmische Rechnen** eine *Umkehrung des Potenzierens* ist und dass „Logarithmen“ = Hochzahlen (*Exponenten*) sind

und dass die Potenz-Rechenregeln beim Rechnen mit Logarithmen weiterhin gültig sind.

Damit wissen Sie, dass Potenzen mit gleicher Basis miteinander **multipliziert** werden, indem man deren Exponenten (*Hochzahlen*) **addiert**.

Beispiel:  $a^2 \cdot a^2 = a^{2+2} = a^4$

Mit Zahlen:  $3^2 \cdot 3^4 = 3^{2+4} = 3^6 = 729$

Probe:  $9 \cdot 81 = 729$

Analog zum Multiplizieren werden bei einer **Division** die Potenzen (*mit gleichen Basen*) **subtrahiert**.

Beispiel:  $a^2 : a^2 = \frac{a^2}{a^2} = a^{2-2} = a^0 = 1$

Mit Zahlen:  $3^4 : 3 = 3^4 : 3^1 = 3^{4-1} = 3^3 = 27$

Probe:  $81 : 3 = 27$

Beim **Radizieren** (Wurzelziehen) wird der Exponent durch den Wurzelexponenten **dividiert**.

$$\sqrt{a^2} = a^{\frac{2}{2}} = a^1 = a$$

$$\sqrt[3]{2^3} = 2^{\frac{3}{3}} = 2^1 = 2$$

Wir haben an den Beispielen gesehen, dass „komplizierte“ Rechenoperationen auf einfachere Rechenoperationen zurückgeführt werden.

Während beim **Potenzieren** (*Vervielfachen*) nach dem **Potenzwert** gefragt wird [ $2^3 = ?$ ], d.h. Basis und Exponent sind bekannt und das Ergebnis, *die Potenz bzw. der Potenzwert* wird gesucht, so wird jetzt beim **Logarithmieren** nach dem **Exponenten** (= *der Hochzahl = dem Logarithmus*) gefragt.

POTENZIEREN: :  $10^? = 100$

LOGARITHMIEREN:  $\lg 100 = ?$

[lg ist ein Rechenoperationszeichen wie + oder - oder Bruchstrich]  
*Numerus = die zu logarithmierende Zahl*

**Definition:**

Der **Logarithmus einer Zahl** ist derjenige Potenzexponent, mit dem man die logarithmische Basis potenzieren muss, um den **Numerus** (*die zu logarithmierende Zahl*) zu erhalten.

$$\log 100 \text{ zur Basis } 10 = ?$$
$$\lg 100 = 2, \text{ da } 10^2 = 100$$

Wenn man **lg 100** schreibt, weiß man, dass das **dekadische** System gemeint ist.

$$\lg 100 = 2$$

Wie z.B. der **Bruchstrich** zur **Divisionsaufgabe** führt, so fordert uns die Abkürzung „log“ bzw. „lg“ auf, einen **Logarithmus** = *Hochzahl* = *Exponenten* zu einem **Numerus** (*lat. „numerus logarithmandus = einer zu logarithmierenden Zahl*) zu finden

bzw. weiter dann – *je nach Aufgabenstellung* - auf der Exponenten-**Logarithmen-Ebene** zu addieren [Summand + Summand = Summe]

subtrahieren [Minuend – Subtrahend = Quotient]

multiplizieren [Faktor x Faktor = Produkt]

und zu

dividieren [Dividend : Divisor = Quotient].

In Anwendung der Potenzgesetze haben wir im Einführungsteil für das logarithmische Rechnen folgende

## Rechenregeln

kennengelernt:

### Die Rechenarten:

#### I. DIE MULTIPLIKATION:

Zwei Zahlen werden miteinander multipliziert, indem man ihre Logarithmen (*Exponenten*) addiert und zur Summe den zugehörigen Numerus (*die zu logarithmierende Zahl*) feststellt.

Beispiel:  $\lg(10 \cdot 10) = \lg 10 + \lg 10$

= da  $10 = 10^1$ , also den Exponenten **1** hat, folgt:

$$\lg(10 \cdot 10) = \lg 10^{1+1}$$

Da Logarithmen = Hochzahlen (*Exponenten*) sind, rechnen wir nun auf der Exponenten-Zeile weiter und erhalten:  $1 + 1 = 2$

Der *Logarithmus* lautet *nach dieser Addition* = **2**.

LÖSUNG:  $\lg(10 \cdot 10) = 10^2 = 100$



## II. DIE DIVISION:

Wir haben auch die logarithmische Division kennengelernt:

Zwei Zahlen werden durcheinander dividiert, indem man ihre Logarithmen (*Hochzahlen*) subtrahiert und zur Differenz den zugehörigen Numerus (*die zu logarithmierende Zahl*) feststellt.

### Aufgabe:

Bitte dividieren Sie:

$$\lg(10 : 10) = \lg 10 - \lg 10$$

### LÖSUNG:

Da  $10 = 10^1$ , also den Exponenten **1** hat, folgt:

$$\lg(10 : 10) = \lg(10^1 : 10^1) = \lg 10^{1-1}$$

Da Logarithmen = Hochzahlen (*Exponenten*) sind, rechnen wir - wie bei der Multiplikation - auf der Exponenten-Zeile weiter:

*[Wenn wir auf der Exponenten-Logarithmen-Hochzahlen-Zeile rechnen, muss unser Ergebnis auch dementsprechend ein Exponent bzw. ein Logarithmus sein].*

$$1 - 1 = 0$$

$$1 - 1 = 0$$

Der *Logarithmus* (die *Hochzahl/Exponent*)  
lautet *nach dieser Subtraktion*  
**auf der Exponentenzeile = 0**

Da  $= 10^0 = 1$  ist, lautet das Ergebnis

$$\lg(10 : 10) = 1$$

### III. DAS POTENZIEREN (*Vervielfachen*):

Eine Zahl wird logarithmisch **potenziert** (*vervielfältigt*), indem man den Logarithmus der Zahl mit den Exponenten (*Hochzahlen*) **multipliziert** und zu diesem Produkt den zugehörigen Numerus (*Logarithmus*) feststellt.

Aufgabe:

$$\lg 10^2 = 2 \cdot \lg 10 = \lg^2 \cdot 1$$

Wir rechnen auf der Exponentenzeile weiter:

$$2 \cdot 1 = 2$$

Der Numerus (*Logarithmus*) lautet nach erfolgter Multiplikation = 2

LÖSUNG:  $\lg 10^2 = 100$

#### IV. DAS RADIZIEREN:

Eine Zahl wird **radiziert**, indem man den Logarithmus der Zahl durch den Wurzelexponenten **dividiert** und zu dem Quotienten den zugehörigen Numerus (*Logarithmus*) feststellt.

$$\lg \sqrt{100} = \lg \sqrt[2]{100}$$

[Der Wurzelexponent 2 wird üblicherweise nicht mitgeschrieben]

$$\lg \sqrt[2]{100} = \frac{1}{2} \cdot \lg 100$$

Auf der Exponentenzeile (wo unser Ergebnis auch ein Exponent sein wird), rechnen wir nun weiter, wobei wir bei **lg 100** nach einer Hochzahl suchen, um auf der Exponentenzeile weiterrechnen zu können. Da  $100 = 10^2$  ist, steht uns nun der Exponent 2 zum Weiterrechnen zur Verfügung:

$$\frac{1}{2} \cdot 2 = \frac{2}{2} = 1$$

#### LÖSUNG:

Da der **Exponent 1** lautet und damit  $10^1 = 10$  ist, lautet unser Endergebnis:

$$\lg \sqrt{100} = 10^1 = 10$$

## Wir stellen fest:

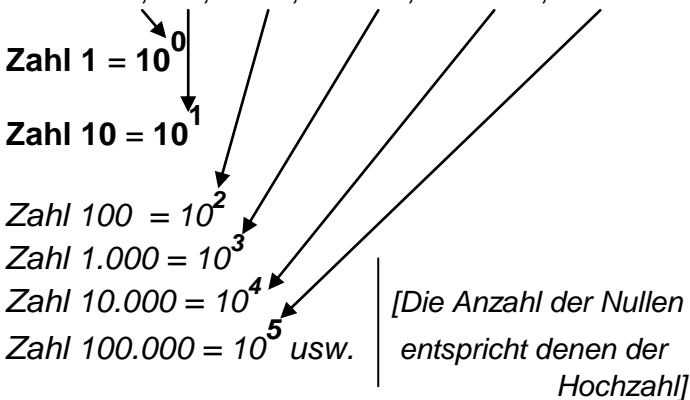
Durch das Rechnen mit Logarithmen wird jede Rechnungsart auf die nächstniedere Rechnungsstufe zurückgeführt:

Aus der **Multiplikation** wird eine Addition,  
aus der **Division** eine Subtraktion,  
aus **Potenzieren** wird ein Multiplizieren  
und aus dem **Radizieren** (Wurzelziehen)  
eine Division.

Wir haben den Einführungsteil ausklingen lassen mit der Erkenntnis, dass sich die Logarithmen aller ganzzahligen Potenzen von **10** (mit den Zehnerpotenzen) leicht bestimmen lassen.

Dazu gleich eine **Aufgabe**:

Bitte nennen Sie die *Logarithmen (Hochzahlen)* zu den zu *logarithmierenden (Numerus) – Zahlen* 1, 10, 100, 1.000, 10.000, 100.000



**Lösung:** Es sind die *Hochzahlen (Logarithmen)*, auf die die Pfeilspitzen hinzeigen.

**Überlegung:**

Da  $10^0 = 1$  ist und  $10^1 = 10$ ,  
müsste es doch auch **zwischen** diesen beiden  
Zahlen  
1 und 10,

und damit **zwischen** den beiden **Hochzahlen**  
Null und der Eins doch auch  
Hochzahlen (= *Logarithmen*) geben?

Wir haben bisher nur mit den *Logarithmen*  
(*Hochzahlen*) gearbeitet, die zu den Zahlen der  
Zehnerpotenz gehören, also mit

1, 10, 100, 1.000, 10.000 ... usw.

und deren Exponenten uns inzwischen vom  
vielen Gebrauch bestens vertraut sind.

$10^0 = 1$	$\lg 1 = 0$
$10^1 = 10$	$\lg 10 = 1$
$10^2 = 100$	$\lg 100 = 2$
$10^3 = 1.000$	$\lg 1.000 = 3$
$10^4 = 10.000$	$\lg 10.000 = 4$

Zwischen diesen **Numerus\*-Zahlen** 1 und 10  
gibt es doch Zahlen von 2, 3, 4, ... 8 bis 9,  
(wie z.B. beim Längenmaß von 1 cm es diese mit  
den dazwischen liegenden Millimetern auch gibt).

**\*Numerus** = die zu logarithmierende Zahl  
(lat. = „Numerus logarithmandus“)



Wir unterscheiden also unter zwei *Ebenen*:

a). Die Logarithmen – Exponenten - Ebene:

Von Null  $10^0$  bis  $10^1$ , dazwischen die Dezimalzahlen, die mit der Kennziffer Null (0,....) beginnen.

b). Die zu logarithmierende Ebene der Numerus - Zahlen, also die der *natürlichen Zahlen* (= Zahlen des „natürlichen Zählens“ mit gleichen Abständen, hier von 1 bis 10).

Bitte machen Sie sich mit den nachstehenden Bezeichnungen beim **Logarithmus** vertraut:  
[Den Wert **2,00432** haben wir über einen wissenschaftlichen Taschenrechner ermittelt (siehe Seite 17)].

zum Vergleich:  
[lg 100 = 2,00000  
(da  $10^2 = 100$ )]

lg 101 = 2,00432

Die Kennziffer, Die Mantisse\* (hier 5-stellig)  
Der Numerus ist die zu logarithmierende Zahl.  
[\* lat.: manissa = Zugabe]

Das (zugestandene gewöhnungsbedürftige) Ergebnis lautet: lg 101 = 2,00432

Der Logarithmus (Exponent) für lg 101 lautet 2,00432

denn:  $10^{2,00432} = 101$





Bitte betrachten Sie einmal diese Darstellung:

0,0 0,1 - 0,2 - 0,3 - 0,4 ... - 0,8 - 0,9 - 1,0

lg 1

lg 10

Logarithmen [Hochzahlen] zwischen Null und Eins

### Der Logarithmus einer Zahl

besteht aus 2 Teilen:

Der **Kennziffer**, = das ist die Zahl vor dem Komma und  
der **Mantisse**, = das ist die Zahlenfolge nach dem Komma; meist 4 bis 5-stellig.

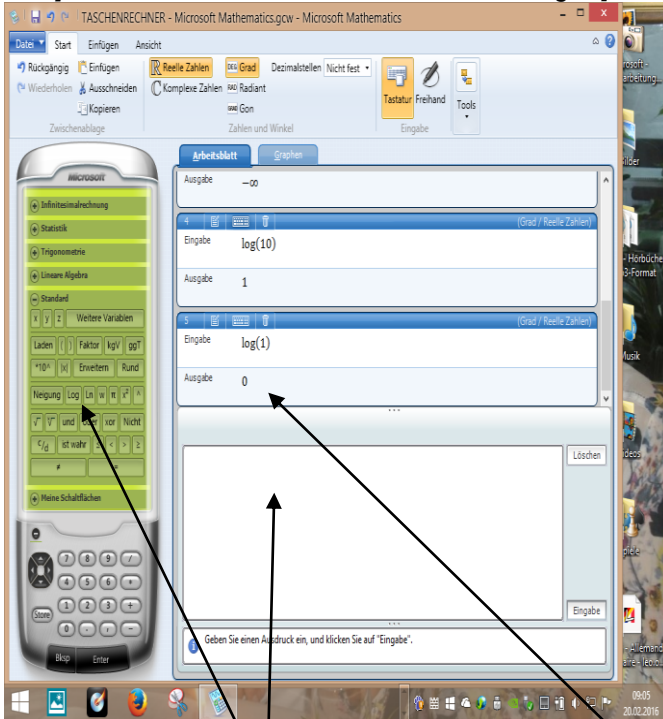
lg 1 = 0,0	←	0,0	[10 <sup>0,0</sup> = 1]	
lg 2 = 0,30102			[10 <sup>0,30102</sup> = 2]	
lg 3 = 0,47712			[10 <sup>0,47712</sup> = 3]	lg 7 = 0,84510
lg 4 = 0,60206			usw.	lg 8 = 0,90308
lg 5 = 0,69897				lg 9 = 0,95424
lg 6 = 0,77815				<b>lg 10 = 1,0</b>

Anmerkung: Die Werte der vorstehenden Hochzahlen (= **Logarithmen**) haben wir dank eines *wissenschaftlichen* Taschenrechners über den Bildschirm (Desktop) [z.B. Microsoft Mathematics.gcw]. ermittelt.

(siehe hierzu die nachstehende Seite 17).

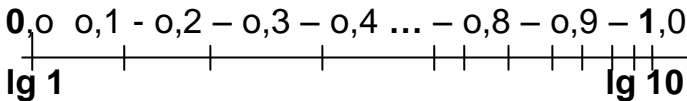
Die *Briggsschen Tabellen* sind nicht mehr aktuell; der *Rechenschieber* dagegen eher.

[„Taschenrechner“ Microsoft Mathematics.gcw].



[Hier geben Sie z.B. **log 1** ein und erhalten so den Wert]

Bei der Übertragung der **Logarithmen** (Hochzahlen) von Seite 16 machen wir die Beobachtung, dass die Abstände zwischen den Logarithmen von Punkt 1 zu 2; von 2 zu 3; ... 8 zu 9, 9 zu 10 immer enger werden. (Skizze)



[Denken Sie ggf. auch an die unterschiedlichen Zahlenabstände auf dem Rechenschieber]

Mit den Hochzahlen werden auch die Differenzen von **Mantisse zu Mantisse** immer enger, je näher wir uns dem **Numerus 10** nähern.

**log** bzw. **lg** sind Rechenoperationszeichen.

Diese Zeichen stellen uns die Aufgabe, einen Exponenten (eine *Hochzahl* = einen **Logarithmus**) zu einem **Numerus** (= *einer zu logarithmierenden Zahl*) zu finden.

$$\text{Ist } g^h = p, \quad \text{so ist } \log_g p = h$$

[g= Grundzahl; h = Hochzahl; Exponent; p = eine Zahl zur Grundzahl g]

Bisher haben wir nur mit Exponenten

$$\lg 2 = 0,30102 \qquad \qquad \qquad \lg 3 = 0,47712$$

**Numerus = Kennziffer , Mantisse (5-stellig)**

↓  
Numerus = *die zu logarithmierende Zahl*

$$\text{Es ist somit } 10^{0,477121} = 3 \text{ (Numerus),}$$

also die Zahl, zu der ein Exponent (Hochzahl) gesucht wird.

Wir beginnen unsere Aufstellung mit den **Hochzahlen zur Basis 10** mit einer Mantisse (*sie folgt, wie Sie wissen, nach dem Komma*), mit der wir eine kleine Übungsaufgabe machen wollen.

$10^0 =$  ist der Punkt 1

**WERTE auf der Strecke der Hochzahlen**

*(Exponenten bzw. Logarithmen) zwischen 1 bis 10*

*[Die Kennziffer ist die Zahl vor dem Komma = hier: Null]*

Zahl 1 = **0,000** ← Mantisse → Numerus (lg 1) = Null

Zahl 2 = **0,30102** ← → (lg 2)

Zahl 3 = **0,47712** ← → (lg 3)

Zahl 4 = **0,60206** ← → (lg 4)

Zahl 5 = **0,69897** ← → (lg 5)

Zahl 6 = **0,7781** ← → (lg 6)

Zahl 7 = **0,84509** ← → (lg 7)

Zahl 8 = **0,90308** ← → (lg 8)

Zahl 9 = **0,95424** ← → (lg 9)

Zahl 10 = **1,000** ← → (lg 10) = 1

$10^{0,90308} = 8$        $10^{0,95424} = 9$        $10^1 = 10$

Zahl 11 = **1,0414**       $10^{1,0414} = 11$

Zahl 12 = **1,07918**       $10^{1,07918} = 12$       usw.

Zahl 99 = **1,99563**       $10^{1,99563} = 99$

Zahl 100 = **2,0**       $10^2 = 100$

Zahl 101 = **2,00432**       $10^{2,00432} = 101$

Zahl 200 = **2,30102**       $10^{2,30102} = 200$