

Sekundarstufe

Friedhelm Heitmann

Das GEO-QUIZ

Geographische Grundlagen

Weltraum

Erdteile

Europa

Deutschland

320 Quizaufgaben

Spielanleitung und Variationen

Mit Lösungen zur Selbstkontrolle



Lernen mit Erfolg

KOHL VERLAG

www.kohlverlag.de

Das GEO-QUIZ

Geographische Grundlagen

3. Digitalauflage 2018

© Kohl-Verlag, Kerpen 2013
Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt: Friedhelm Heitmann
Umschlagbild: © JohanSwanepoel - Fotolia.com
Grafik & Satz: Simedia.de & Kohl-Verlag

Bestell-Nr. P11 548

ISBN: 978-3-95686-008-9

www.kohlverlag.de

© Kohl-Verlag, Kerpen 2015. Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a Urhg). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages eingescannt, an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke.

Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, via Beamer oder Tablet das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogischen Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Inhalt

	<u>Seite</u>
Spielregeln	4
1 Weltraum-Quiz	5 – 9
2 Erdteile-Quiz	10 – 16
• <i>Amerika</i>	11
• <i>Europa</i>	12
• <i>Asien</i>	13
• <i>Australien und Ozeanien</i>	14
• <i>Antarktika</i>	15
• <i>Afrika</i>	16
3 Europa-Quiz	17 – 23
• <i>Nordeuropa</i>	18
• <i>Osteuropa</i>	19
• <i>Südosteuropa</i>	20
• <i>Südeuropa</i>	21
• <i>Mitteleuropa</i>	22
• <i>Westeuropa</i>	23
4 Deutschland-Quiz	24 – 40
• <i>Schleswig-Holstein</i>	18
• <i>Mecklenburg-Vorpommern</i>	19
• <i>Brandenburg</i>	20
• <i>Berlin</i>	21
• <i>Sachsen</i>	22
• <i>Sachsen-Anhalt</i>	23
• <i>Thüringen</i>	18
• <i>Hessen</i>	19
• <i>Bayern</i>	20
• <i>Baden-Württemberg</i>	21
• <i>Rheinland-Pfalz</i>	22
• <i>Saarland</i>	23
• <i>Nordrhein-Westfalen</i>	18
• <i>Niedersachsen</i>	19
• <i>Bremen</i>	20
• <i>Hamburg</i>	21
5 Die Lösungen	41 – 48

Geo(graphie)-Quiz – Spielregeln

Es geht um geographisches Grundwissen, behandelt werden die thematischen Bereiche Weltraum, Erdteile, Europa sowie Deutschland.

Geo(graphie)-Quiz lässt sich auf verschiedene Art und Weise spielen.

Spielvorschlag

Ein neutraler Teilnehmer (z. B. Lehrer) ist Spielleiter. In der Klasse werden mehrere Mannschaften (z. B. 3 ,4 oder 5 Teams) gebildet. Das Spiel wird mit einem Spielplan bestritten (siehe Vorlagen S. XX). Vor Spielbeginn stellt jedes Team seinen Spielstein auf dem Spielplan vor dem Feld 1 auf.

Im Spiel sind die Teams abwechselnd an der Reihe, eine vom Spielleiter gestellte Quizaufgabe zu beantworten. Wird die Quizaufgabe richtig beantwortet, darf der eigene Spielstein auf dem Spielplan um ein Feld weiter im Uhrzeigerverlauf vorgezogen werden. Bei einer falschen Antwort bleibt der Spielstein auf der bisherigen Stelle. Wer zuerst mit seinem Spielstein auf dem Spielplan eine Runde beendet hat, also die geforderte Anzahl von Quizaufgaben richtig beantwortet hat, ist Spielsieger.

Auf den folgenden Seiten befinden sich außer den Spielplänen die insgesamt 320 Quizaufgaben, die jeweils thematisch aufgeteilt sind.

Spielvariationen:

- Sieger ist, wer auf dem Spielplan zuerst z.B. 2 Runden absolviert hat.
- Das Spiel wird ohne Spielplan durchgeführt. Die Teams sind abwechselnd an der Reihe. Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt. Die erzielten Punkte lassen sich z.B. an einer Wandtafel übersichtlich notieren. Wer zuerst eine vor Spielbeginn vereinbarte Punktzahl erreicht, gewinnt das Spiel.
- Jedes Team/jeder Spieler hat so lange das Antwortrecht, bis es/er eine falsche Antwort gibt.
- Die Quizaufgaben werden beibehalten. Jedoch werden jeweils keine 3 Antwortmöglichkeiten vorgegeben, von denen eine richtig ist.
- Anstelle der genannten Quizaufgaben werden andere Fragen gestellt. Wer mit dem Antworten dran ist, muss eine beliebige von einem Gegner stammende Frage beantworten. Im Fall der nicht korrekten Beantwortung erhält der Fragesteller bzw. sein Team einen Punkt, bei richtiger Antwort der Antwortgeber oder seine Mannschaft.
- Die Schüler erhalten vorliegende Quizaufgaben als Arbeitsblätter, die im Unterricht bzw. als Hausaufgaben zu bearbeiten sind.

1 Weltraumquiz

