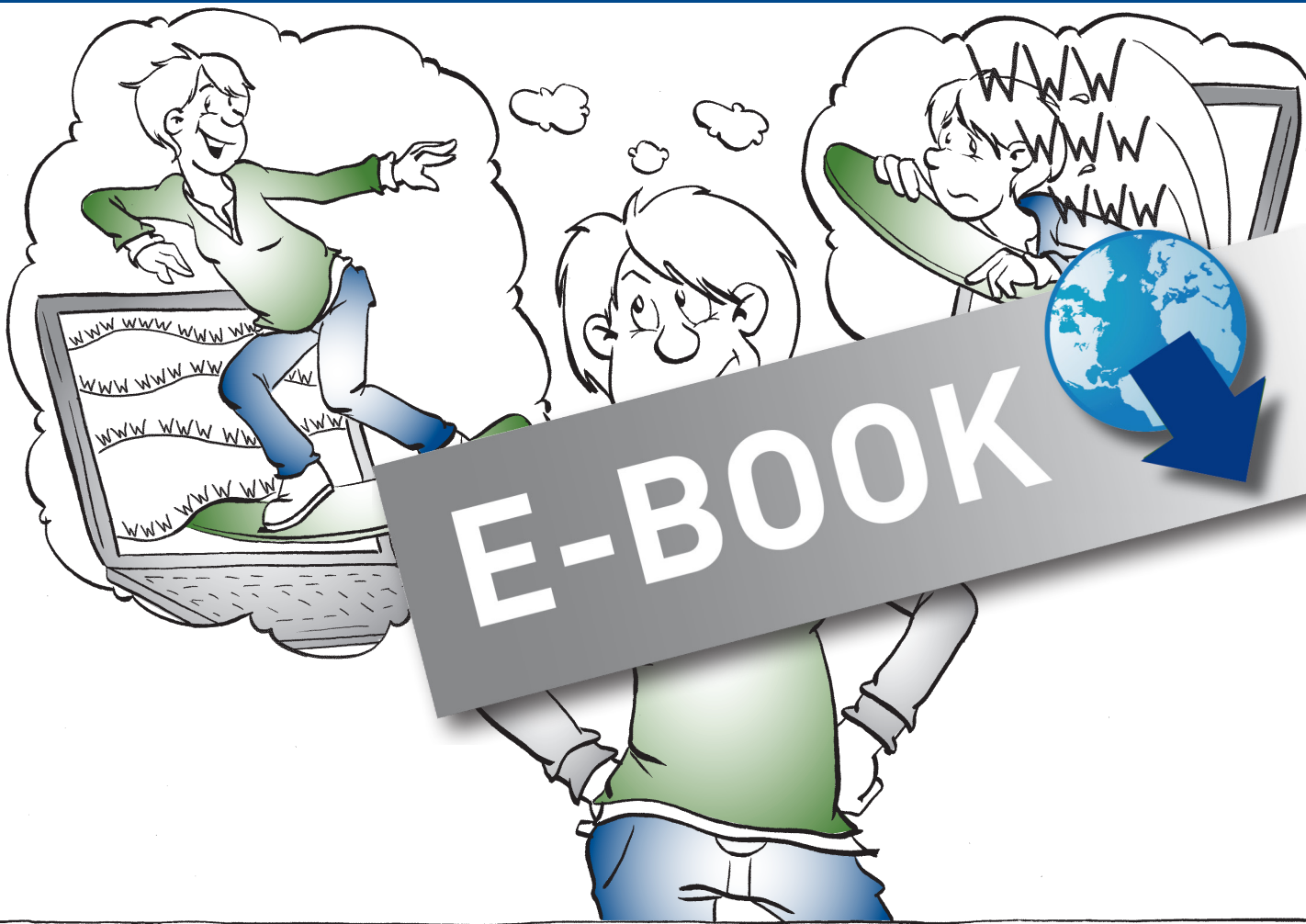


Frauke Steffek



Verbraucherführerschein: Internet

Vermittlung lebenspraktischer
Kompetenzen

SONDERPÄDAGOGISCHE
FÖRDERUNG
7.-9. Klasse



Frauke Steffek

Verbraucherführerschein: Internet

**Vermittlung lebenspraktischer
Kompetenzen**



Persen Verlag

© 2013 Persen Verlag, Hamburg
AAP Lehrerfachverlage GmbH
Alle Rechte vorbehalten.





































Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im eigenen Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.

Die AAP Lehrerfachverlage GmbH kann für die Inhalte externer Sites, die Sie mittels eines Links oder sonstiger Hinweise erreichen, keine Verantwortung übernehmen. Ferner haftet die AAP Lehrerfachverlage GmbH nicht für direkte oder indirekte Schäden (inkl. entgangener Gewinne), die auf Informationen zurückgeführt werden können, die auf diesen externen Websites stehen.

Grafik: Mele Brink
Satz: Satzpunkt Ursula Ewert GmbH

ISBN: 978-3-8344-53281-1

www.persen.de

Vorwort und Legende		5	
Literatur/Quellen		6	
 I Internet allgemein			
M I.1	Was das Internet alles kann	 	7
M I.2	Das siehst du auf meinem Bildschirm		9
M I.3	Nützliches Internet		10
M I.4	Nachschlagewerk Buch oder Internet?		12
 II Facebook, Twitter & Co.			
M II.1	Was weißt du über soziale Netzwerke?		14
M II.2	Umfrage: Internet und soziale Netzwerke	  	15
M II.3	Soziale Netzwerke		17
M II.4	Bist du auch „on“?	 	18
M II.5	Twitter – Wer will das wissen?		19
M II.6	Was erzählst du über dich?		20
M II.7	Mitglied werden		21
M II.8	Seht her!	 	22
M II.9	Was würdest du tun?		24
M II.10	Macht Facebook neidisch?	 	25
M II.11	Mein zweites ICH	 	27
M II.12	Facebook-süchtig	 	29
M II.13	Freundschaft früher und heute	 	31
M II.14	Echte Freunde?		32
M II.15	Internet-Bekanntschafen	 	33
 III Cybermobbing			
M III.1	Internetrecherche Cybermobbing	 	34
M III.2	... und alle haben mitgemacht!		35
M III.3	Mobbingopfer	 	37
M III.4	... und raus bist DU!		40
M III.5	Internet-Mobbing Akrostichon		41






IV Gefahren im Internet

M IV.1	Gefahren im Internet		42
M IV.2	Viren, Würmer & Co.		43
M IV.3	Werbung im Netz		47
M IV.4	Sicher E-Mailen		49
M IV.5	Illegale „Mitsurfer“		50
M IV.6	Passwörter		51
M IV.7	Abzocke im Internet		53

V Online-Spiele

M V.1	Spielst du im Internet?		55
M V.2	Spielsüchtig		56
M V.3	Online-Spiele		57

VI Online-Shopping

M VI.1	Wie kann ich etwas ersteigern?		58
M VI.2	3... 2... 1... meins		59
M VI.3	Vorsicht vor vermeintlichen Schnäppchen		61
M VI.4	Übersicht über die Zahlungsarten im Internet		63
M VI.5	Alles klar zum Einkauf?		64

VII Urheberrechte

M VII.1	Urheberrechte – die eine Seite		65
M VII.2	Urheberrechte – die andere Seite		66
M VII.3	Urheberrechte – die rechtliche Seite		67
M VII.4	Rollenspiel Urheberrechte		68

Führerscheinprüfung

Verbraucherführerschein – Prüfungsbogen	70
Verbraucherführerschein – Lösungsschablone	72
Verbraucherführerschein – Zertifikat	73

Wir leben in einer Welt, die immer mehr von virtuellen Medien bestimmt wird. „On sein oder nicht sein“ wird dabei schnell zu einer entscheidenden Frage, denn kaum ein Mensch kann sich heutzutage dauerhaft der Anziehungskraft der virtuellen Welt entziehen. Aber Welche Auswirkungen haben soziale Netzwerke, Suchmaschinen, Online-Spiele und Online-Shopping auf unsere Gesellschaft? Welche Risiken und Gefahren lauern im Netz, die gerade Jugendliche schwer abschätzen können, z. B.:

- Was passiert, wenn der zukünftige Chef Sauffotos von einem im Internet findet oder der Vermieter Partyfotos?
- Wo bleiben die „wahren“ Freundschaften, wenn man im Internet sein kann, wer man will?
- Wann weiß man, ob im Netz etwas echt ist oder nur Lug und Trug?

Mit den vorliegenden Materialien sollen die Schüler sensibilisiert werden für die Gefahren im Internet: Missbrauch, Sucht, Betrügereien, Falschmeldungen, Urheberrechtsverletzungen und Cybermobbing. Sie sollen sich den Themen dabei möglichst aus verschiedenen Sichtweisen nähern, z. B. Was geht in den „Mobbern“ vor? Wie fühlt sich wohl das Opfer? Welche Nachwirkungen kann ein illegaler Musik-Download haben? Welche Folgen hat das für den Musiker?

Sie sollen lernen, Facebook und Co. nicht als Dreh- und Angelpunkt ihres Lebens anzusehen, sondern sich kritisch mit diesen Netzwerken auseinandersetzen, damit sie vor Cybermobbing und Missbrauch geschützt sind. Vor- und Nachteile verschiedener Aspekte rund ums Internet sollen erarbeitet werden.

Frauke Steffek

Legende



= Einzelarbeit



= Interview



= Rollenspiel



= Partnerarbeit



= Internetrecherche



= Gruppenarbeit



= Infotext

Blank, Gerd: Aus dem Leben eines Abhängigen; Stern online.de

www.blinde-kuh.de: Suchmaschine für Kinder und Jugendliche.

www.dataform.dialogservices.de: Informationen zu den Zahlungsarten im Internet.

www.helles-koepfchen.de: Suchmaschine für Jugendliche mit vielen Ratgebern und interessanten Beiträgen. Sehr übersichtlich und in Schwierigkeitsgrade unterteilt.

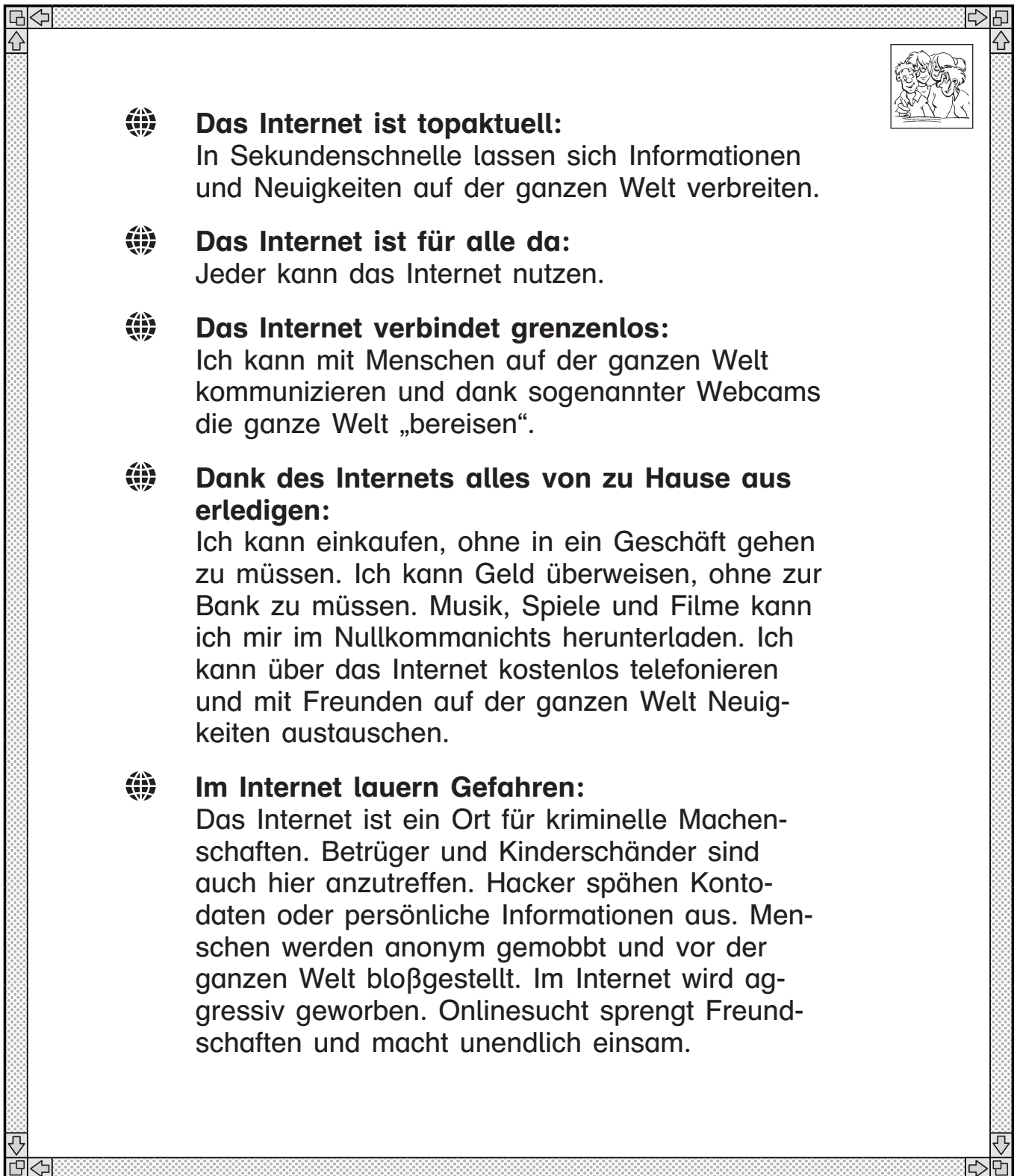
www.internauten.de: interessante Informationen rund um den Computer und das Internet für Jugendliche.


www.internetabc.de: Informationen, Filme und Rätsel rund um das Internet für Jugendliche.


www.polizei.hessen.de: Informationen zu verbotenen Seiten.


www.wasistwas.de: Informationen über Computerviren.


www.zdftivi.de: Informationen und Tipps zum sicheren E-Mailen im Internet.




 **Das Internet ist topaktuell:**
In Sekundenschnelle lassen sich Informationen und Neuigkeiten auf der ganzen Welt verbreiten.

 **Das Internet ist für alle da:**
Jeder kann das Internet nutzen.

 **Das Internet verbindet grenzenlos:**
Ich kann mit Menschen auf der ganzen Welt kommunizieren und dank sogenannter Webcams die ganze Welt „bereisen“.

 **Dank des Internets alles von zu Hause aus erledigen:**
Ich kann einkaufen, ohne in ein Geschäft gehen zu müssen. Ich kann Geld überweisen, ohne zur Bank zu müssen. Musik, Spiele und Filme kann ich mir im Nullkommanichts herunterladen. Ich kann über das Internet kostenlos telefonieren und mit Freunden auf der ganzen Welt Neuigkeiten austauschen.

 **Im Internet lauern Gefahren:**
Das Internet ist ein Ort für kriminelle Machenschaften. Betrüger und Kinderschänder sind auch hier anzutreffen. Hacker spähren Kontodaten oder persönliche Informationen aus. Menschen werden anonym gemobbt und vor der ganzen Welt bloßgestellt. Im Internet wird aggressiv geworben. Onlinesucht sprengt Freundschaften und macht unendlich einsam.

Erstellt ein Meinungsbild in eurer Klasse.

- 1** Schreibt die fünf Überschriften von oben auf ein Plakat.
- 2** Anschließend erhält jeder Schüler zwei Klebepunkte und bewertet die beiden Überschriften, die für ihn am wichtigsten sind.
- 3** Besprecht das Ergebnis.