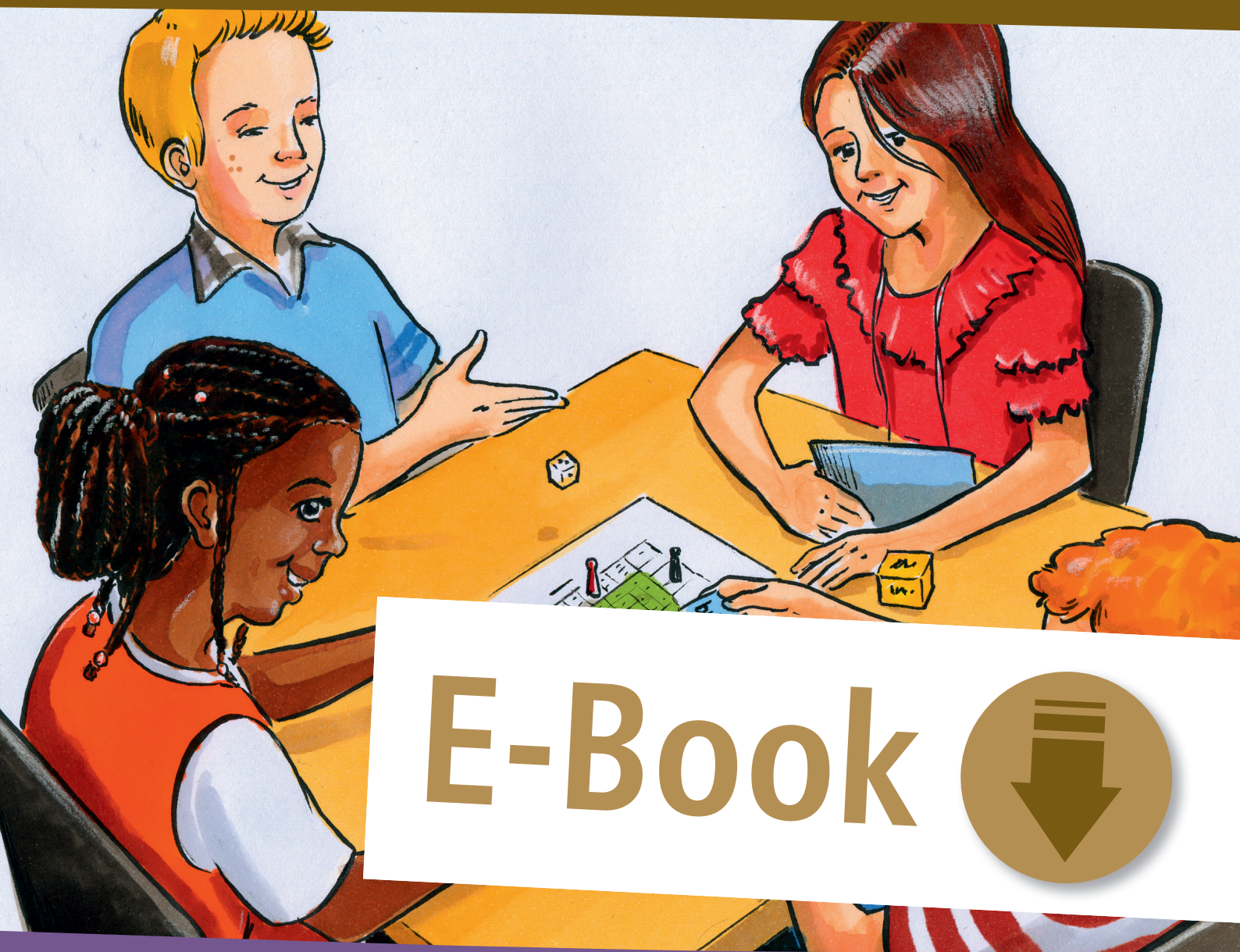


Grammatikspiele im Englischunterricht

Klasse 5–6 · Niveau Haupt- und Realschule



E-Book



Ein Spielplan – vielfältige Einsatzmöglichkeiten

Anette Ruberg-Neuser

AOL
verlag



Grammatikspiele im Englischunterricht

Ein Spielplan – vielfältige Einsatzmöglichkeiten

Bildquellen:

Cover-Illustration: © Scott Krausen; S. 9: Maus © Rasbak, Wikipedia; iPhone © Feureau, Wikipedia; Sofa © Fastily, Wikipedia; Alle weiteren Fotos: © Ernst Klett Verlag, Stuttgart

IMPRESSUM

AOL aol-verlag.de

Grammatikspiele im Englischunterricht



Anette Ruberg-Neuser (Jahrgang 1961) ist Grund-, Haupt- und Realschullehrerin und unterrichtet seit 1987 an einer Grund- und Verbundenen Haupt- und Realschule in Hessen. In den vergangenen Jahren hat sie umfangreiches Unterrichtsmaterial für Haupt- und Realschulklassen der Jahrgangsstufen 5–10 und für die an vielen hessischen Schulen angebotene Fördermaßnahme *SchuB (Schule und Betrieb)* erstellt und veröffentlicht.

© 2011 AOL-Verlag, Buxtehude
Originalausgabe 2010
AAP Lehrerfachverlage GmbH
Alle Rechte vorbehalten.

Postfach 1656 · 21606 Buxtehude
Fon (04161) 7 49 60-60 · Fax (04161) 7 49 60-50
E-Mail: info@aol-verlag.de · Internet: www.aol-verlag.de

Lektorat: Kathrin Roth
Layout/Satz: Satzpunkt Ursula Ewert GmbH, Bayreuth

ISBN: 978-3-403-48122-5

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im eigenen Unterricht zu nutzen. Downloads und Kopien dieser Seiten sind nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Die Vervielfältigung, Bearbeitung, Verbreitung und jede Art der Verwertung außerhalb der Grenzen des Urheberrechtes bedürfen der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.

Die AAP Lehrerfachverlage GmbH kann für die Inhalte externer Sites, die Sie mittels eines Links oder sonstiger Hinweise erreichen, keine Verantwortung übernehmen. Ferner haftet die AAP Lehrerfachverlage GmbH nicht für direkte oder indirekte Schäden (inkl. entgangener Gewinne), die auf Informationen zurückgeführt werden können, die auf diesen externen Websites stehen.

Inhalt

Vorwort	3
1. Der Basisspielplan	
1.1 Erläuterungen	4
1.2 Basisspielplan: Kopiervorlage	5
2. The be-game	
2.1 Didaktisch-methodische Hinweise	6
2.2 The be-game: Kopiervorlage	7
3. The have got/has got-game	
3.1 Didaktisch-methodische Hinweise	8
3.2 The have got/has got-game: Kopiervorlage 3A	9
3.3 The have got/has got-game: Kopiervorlage 3B	10
4. The can/can't-game	
4.1 Didaktisch-methodische Hinweise	11
4.2 The can/can't-game: Kopiervorlage	12
5. The simple present-game	
5.1 Didaktisch-methodische Hinweise	13
5.2 The simple present-game: Kopiervorlage	14
6. The possessive pronoun-game	
6.1 Didaktisch-methodische Hinweise	15
6.2 The possessive pronoun-game: Kopiervorlage	16
7. The present progressive-game	
7.1 Didaktisch-methodische Hinweise	17
7.2 The present progressive-game: Kopiervorlage	18
8. Würfeln	
Würfel 1: Adjektive	19
Würfel 2: Verben	19
Würfel 3: Adverbien der Häufigkeit	20
Würfel 4A: Zeitangaben im simple present	20
Würfel 4B: Zeitangaben im simple past	21
Würfel 5: Signalwörter für present progressive	21
9. Blankovorlagen	
9.1 Basisspielplan	22
9.2 Mittelkarte	23
9.3 Würfeln und Würfelaugen	24